XBOX 360

Harry Potter und die Heiligtümer des Todes™ Teil 1







WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem KINECT-Sensor sowie in den entsprechenden Handbüchern zu verwendetem Zubehör. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter **www.xbox.com/support** oder durch telefonische Bestellung beim Kundensupport.

Zusätzliche Sicherheitsinformationen finden Sie auf der vorletzten Seite des Handbuchs.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

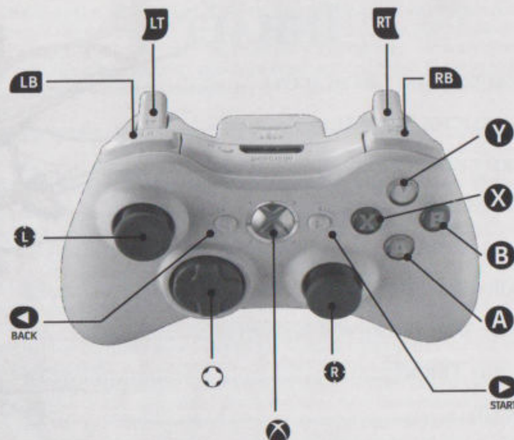
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Inhalt

www.harrypotter.ea.com



Eine zauberhafte Schlacht

Als sich Voldemorts™ Macht über die Zaubererwelt verstärkt, sind Harry, Ron und Hermine entschlossener denn je, Dumbledores™ Werk fortzusetzen und den Dunklen Lord zu besiegen. Aber wo sind die Horkruxe, was sind die Heiligtümer des Todes und wie sollen sie mehr über sie herausfinden, wenn das Gesetz ihnen auf den Fersen ist?

Begleite Harry und seine Freunde in einem erbitterten Kampf, Lord Voldemorts hinterhältigen Plan zu vereiteln – ein Abenteuer, das für sie noch gefährlicher ist als alles je zuvor.

Ausführliche Steuerung

Allgemeiner Spielablauf

Harry bewegen	Bewege [L].
Kamerasteuerung	Bewege [R].
Laufen	Halte [A] gedrückt.
Eine Aktion ausführen	Drücke [A].
Deckung	Drücke [X].
Kamera umschalten	Klicke [R].
Pausemenü	Drücke [START].

Magie

Zwischen einzelnen Zaubern umschalten	Drücke mehrfach [RB].
Einen Zauber aus dem Zauberrad wählen	Drücke und halte [RB] fest und bewege [R] um einen Zauber zu markieren, und lass [RB] los, um ihn zu wählen.
Zielmodus	Drücke und halte [LT] gedrückt.
Einen Zauber wirken	Drücke [RT] (drücken und festhalten, wenn aufgeladen werden soll).
***Wingardium Leviosa* wirken**	[RT] drücken und festhalten, um ein Objekt anzuheben, bewege [R], um es zu bewegen, und lass [RT] los, um es zu werfen.
***Protego* wirken**	Halte [LB] gedrückt.
***Expecto patronum* wirken**	Drücke zweimal und halte [LB] gedrückt.
***Vier-Punkte-Zauber* wirken**	Drücke [B].
Einen Zaubertrank wählen	Drücke [○] ↑/↓/←/→.
Einen Zaubertrank werfen	Drücke [RT].
Einen Zaubertrank trinken	Drücke [A].
Den Tarnumhang an-/ausziehen	Drücke [Y].

So wird gespielt

Wähle im Hauptmenü NEUES SPIEL und eine Schwierigkeitsstufe, um ein komplett neues Spiel zu starten.

Hauptmenü

Im Hauptmenü kannst du ein neues Abenteuer beginnen, ein altes fortsetzen, eine Herausforderung annehmen und die Spieleinstellungen festlegen.

Der Spielbildschirm



Speichern und Laden

Dein Fortschritt wird automatisch beim Spielen gespeichert.

- Wähle im Hauptmenü SPIEL FORTSETZEN, um dein gespeichertes Abenteuer fortzusetzen.

Harrys Mission

Harry und seine Freunde verfolgen auf ihrem Abenteuer eine Reihe von Zielen. Manche davon bringen sie ihrem Ziel näher, während andere den Leuten helfen, denen sie unterwegs begegnen. Drücke Ⓑ, um den *Vier-Punkte-Zauber* zu wirken und herauszufinden, welches Ziel Harry aktuell verfolgt.

Erfahrungspunkte:

Mit jedem überwundenen Hindernis gewinnt Harry an Erfahrung (EP) und wird immer mehr zu einem bewanderten Zauberer, dem brandneue Zauber zur Verfügung stehen.

Anzeigen auf dem Bildschirm

Gesundheits-Anzeige

Wenn Harrys Gesundheit abnimmt, verblassen die Farben des Bildschirms. Er muss sich vor seinen Angreifern verbergen und zu Kräften kommen, bis seine Umgebung wieder Farbe erhält.

Dementor™-Anzeige

Wenn sich Dementoren in der Nähe befinden, vereist der Bildschirmrand, was Harry als Signal dient, sich auf einen Kampf vorzubereiten.

Zauber

Mit dem Sammeln von Erfahrung schaltet Harry neue Zauber frei, und die Zauber, die er schon länger beherrscht, werden noch stärker.

Zauber wählen

Drücke mehrfach RB, um schnell zwischen Harrys Zaubern umzuschalten. Drücke und halte RB fest und bewege ●, um einen Zauber aus dem Zauberrad zu markieren, und lass RB los, um ihn zu wählen.

> **Hinweis:** *Protego, expecto patronum* und der *Vier-Punkte-Zauber* werden auf andere Weise gewirkt als die restlichen Zauber und sind daher nicht im Zauberrad aufgeführt.

Zauber wirken



Möchtest du den aktuell gewählten Zauber mit größerer Genauigkeit wirken, bewege ●, bis die Zielmarke möglichst genau auf dein Ziel gerichtet ist, und drücke und halte LT fest, um in den Zielmodus zu gehen. Drücke dann RT (drücke und halte RT fest, wenn der Zauber aufgeladen werden muss, und lass los, wenn er vollständig aufgeladen ist).

> **Hinweis:** Zum Wirken mancher Zauber ist mehr Energie nötig als bei anderen. Danach muss sich Harry erholen, bevor er den nächsten Zauber wirken kann.

Kampfzauber

Zauber	Beschreibung
Stupor	Betäubt, benebelt oder macht das Ziel zeitweise kampfunfähig, je nach Stärke des Zaubers.
Expelliarmus	Entwaffnet andere Zauberer, indem sie zu Boden geworfen werden.
Petrificus Totalus	Versieht das Ziel vorübergehend mit einer Ganzkörperklammer.
Verwechslungszauber	Löst beim Ziel einen vorübergehenden Zustand der Verwirrung aus.
Confringo	Bringt Gegenstände zum Explodieren und zieht die Umgebung in Mitleidenschaft.
Impedimenta	Bringt das Ziel für kurze Zeit zum Stehen. Mehrmals hintereinander getroffene Ziele verlieren das Bewusstsein.
Expulso	Setzt kurze, scharfe Geschosse aus dem Zauberstab frei, die das Opfer zu Boden werfen.
Protego	Errichtet eine magische Barriere, die den Zaubernden vor Angriffen schützt.
Expecto patronum	Wehrt angreifende Dementoren ab.

Nutzzauber

Zauber	Beschreibung
Vier-Punkte-Zauber	Harry kann diese Weghilfe einsetzen, um die Richtung seines aktuellen Ziels zu ermitteln.
Wingardium Leviosa	Hebt Objekte an, so dass der Zaubernde sie in der Luft bewegen kann.

Zaubertränke

Der überlegte Einsatz von Zaubertränken kann Harry helfen, selbst die unüberwindlichsten Hindernisse oder Gegner hinter sich zu lassen.

Zaubertränke werfen

Harry kann Fläschchen mit Explosivem Trank, peruanischem Instant-Finsternispulver, Doxyzid und Garottengas sammeln, um sie in verzwickten Situationen einzusetzen. Drücke ○ ↑/↓/←/→, um einen dieser mächtigen Zaubertränke zu wählen, und drücke ▣, um das Fläschchen zu werfen.

Zaubertrank	Beschreibung	Steuerung
Garottengas	Bildet eine Gaswolke, die alle Umstehenden bewusstlos macht.	○ ←
Doxyzid	Beseitigt Doxy-Plagen.	○ →
Explosiver Trank	Ein äußerst instabiler Zaubertrank, der garantiert explodiert, wenn man ihn fallen lässt, schüttelt oder wirft.	○ ↑
Peruanisches Instant-Finsternispulver	Taucht einen Bereich in Dunkelheit, so dass niemand sehen und gezielt Zauber einsetzen kann.	○ ↓



Zaubertränke trinken

Überall in Harrys Welt ist auch eine große Auswahl an Zaubertränken versteckt, die er zu sich nehmen kann, um seine Mission besser zu erfüllen. Gehe auf einen Zaubertrank zu, den Harry gefunden hat, und drücke Ⓐ, damit er ihn trinkt.

Zaubertrank	Beschreibung
Felix Felicis	Ermöglicht zeitweise perfektes Zaubern und erhöht die Fähigkeit des Konsumenten, auf ihn gerichteten Zaubern auszuweichen.
Stärkungstrank	Verleiht dem Konsumenten vorübergehend die Fähigkeit, Zauber von Gegnern abzufangen, ohne Schaden zu nehmen.
Feuerschutztrank	Schützt für eine begrenzte Zeit vor Feuer und Flammen.
Murtlap-Essenz	Heilt leichte Verletzungen.
Blutbildender Trank	Heilt schwere Verletzungen.
Elixier des Lebens	Heilt sofort alle Wunden.
Vielsaft-Trank™	Verändert vorübergehend das Aussehen des Konsumenten.

Tarnumhang

Der Tarnumhang ist eines von Harrys wichtigsten magischen Besitztümern. Mit ihm kann er unbemerkt herumschleichen und sich seinen Gegnern nähern, um aus nächster Nähe Zauber zu wirken. Aber vergiss nicht, dass Harry während des Zauberns sichtbar ist! Je mehr er sich bewegt und sich seinen Gegnern nähert, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, dass Harry gehört wird. Während er sich bewegt und sich unter dem Umhang seinen Gegnern nähert, nimmt die Tarn-Anzeige in der unteren linken Bildschirmecke ab und wird langsam rot. Harry muss außer Hörweite aller Gegner stehen bleiben, um die Anzeige wieder aufzufüllen und unsichtbar zu bleiben.

Tarnung

Für einen Zauberer auf der Flucht ist Tarnung genauso wichtig wie der Kampf gegen Gegner. Außer seinem Tarnumhang kann Harry auch noch Vielsaft-Trank und peruanisches Instant-Finsternispulver verwenden, um sich vor seinen Gegnern zu verbergen.

Sammelobjekte

Nicht nur Zaubertränke liegen herum und warten darauf, von Harry entdeckt zu werden.

PotterWatch	Harry kann Passwörter sammeln, um Freds und Georges „PotterWatch"-Übertragungen freizuschalten und sich ihre exklusiven Sendungen anzuhören.
Zeitungen	Das Sammeln von Ausgaben des *Klitterers* sowie des *Tagespropheten* hält Harry über die Geschehnisse in der magischen Welt auf dem Laufenden.
Heiligtümer des Todes-Symbole	Harry muss versuchen, alle Heiligtümer des Todes-Symbole zu finden, die in der Welt versteckt sind.

Hinweis: Öffne das Pausemenü und wähle SAMMELOBJEKTE, um alle Objekte zu sehen, die Harry während seines Abenteuers gesammelt hat.

Weitere Modi

Herausforderungsmodus

Stelle deine Zauberfähigkeiten unter Beweis und erziele Highscores, indem du eine Reihe spannender Herausforderungen annimmst. Wähle im Hauptmenü HERAUSFORDERUNGEN, um eine Herausforderung zu spielen.

Hinweis: Du kannst Herausforderungen beliebig oft wiederholen, um dein Ergebnis zu verbessern.

KINECT-Herausforderungen

Wer einen Xbox 360 KINECT Sensor besitzt, kann Harrys Feinde auf ganz neue Weise bekämpfen, indem er mithilfe von Posen und Gesten Zauber wirkt und sie so besiegt. Wähle im Hauptmenü KINECT, um diese exklusiven Einzel- und Mehrspieler-Abenteuer zu starten.

Steuerung

Herausforderungsauswahl	Menüsteuerung
Zwischen Menü-Bildschirmen umschalten/Option wählen	Halte deine Hand über die gewünschte Option.

Allgemeiner Spielablauf	
Pausemenü	Strecke deinen linken Arm in einem Winkel von 45° zu deinem Körper aus.

Zaubersprüche und Zaubertränke

Aktion	Gestenbeschreibung	Geste
Stupor	Hebe deinen rechten Arm und schwenke die Hand in Richtung deines Ziels.	
Confringo	Hebe deine linke Hand über Schulterhöhe an. Hebe deine rechte Hand und visiere dein Ziel an.	
Expelliarmus	Hebe deine rechte Hand auf Schulterhöhe an, um den Zauber aufzuladen. Bewege die Hand dann in Richtung deines Ziels, als würdest du einen Ball werfen, um den Zauber zu wirken.	
Expulso	Hebe deine rechte Hand auf Brusthöhe an und schwinge deinen Arm in Richtung des Ziels vor und zurück, als ob du eine Rückhand im Tennis spielen würdest.	
Protego	Strecke beide Arme auf Schulterhöhe gerade von dir, als würdest du einen großen Stein schieben.	
Zaubertrank werfen	Halte beide Hände ruhig am Körper und dann bewege die linke Hand in Richtung des Ziels, als würdest du einen Ball werfen.	

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360®. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieledemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter **www.xbox.com/live**.

Anschliessen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite **www.xbox.com/live/countries.**

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf **www.xbox.com/familysettings.**

EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

Gewusst wie: Hilfe für KINECT

Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter **www.xbox.com/support.**

Tipps und Tricks

- Besiegte Gegner lassen in ihrer Eile, zu entkommen, oft Objekte fallen.
- Versuche, Zauber und Zaubertränke zu sammeln, die in deiner aktuellen Situation hilfreich sind. Manche wirken bei bestimmten Gegnern und Hindernissen besser als andere!
- Du kannst deine Gesundheit aufladen, zwischen Zaubern umschalten und Zaubertränke wählen, während du durch *Protego* geschützt bist.
- Im Pausemenü kannst du dir Freds und Georges „PotterWatch"-Übertragungen anhören.
- Wirkst du den *Verwechslungszauber*, kannst du deine Gegner verwirren und so gegeneinander aufbringen, um deine eigenen Chancen zu erhöhen.
- Der seltene Zaubertrank Felix Felicis kann Harry im Kampf einen großen Vorteil verschaffen. Nach der Einnahme ist er fast nicht angreifbar und kann seine Zauber unglaublich gezielt einsetzen!

Garantie

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

Electronic Arts Hotline Übersicht

Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20 (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14:00–19:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30 (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11:00–20:00 Uhr und Sa. 11:00–20:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651 (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14:00–19:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62 (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11:00–20:00 Uhr und Sa. 11:00–20:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998 (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14:00–19:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77 (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11:00–20:00 Uhr und Sa. 11:00–20:00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bei technischen Problemen empfehlen wir, auch einmal unsere Wissensdatenbank im Internet nach den entsprechenden Lösungsvorschlägen zu durchstöbern. Die Wissensdatenbank findest du unter folgendem Link: **www.electronicarts.de** -> Kundendienst -> Dann auf die Bildschirmvorschau des Support-Tools klicken. Dort kannst du auch Fragen zu technischen Problemen direkt an EA richten.



EAD07607374MT



Sicher spielen mit KINECT

Stellen Sie sicher, dass Sie über ausreichend Platz verfügen, um sich während des Spielens frei bewegen zu können. Das Spielen mit KINECT erfordert Platz. Achten Sie beim Spielen auf Mitspieler, Zuschauer, Haustiere, Möbel und andere Gegenstände. Achten Sie bei der Bewegung während des Spielens auf sicheren Stand.

Vor dem Spielen: Überprüfen Sie alle Richtungen (links, rechts, vorne, hinten, unten und oben) auf Gegenstände, an die Sie stoßen bzw. über die Sie stolpern können. Vergewissern Sie sich, das der Spielbereich in ausreichendem Abstand zu Fenstern, Wänden, Treppen usw. liegt. Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche, Kinder, Haustiere usw. Stellen Sie ggf. sicher, dass sich im Spielbereich keine Möbel oder Personen befinden. Vergessen Sie nicht, nach oben zu sehen – achten Sie auf Lampen, Ventilatoren oder andere Gegenstände im Kopfbereich.

Während des Spielens: Halten Sie ausreichend Abstand zum TV-Gerät, und berühren Sie dieses nicht. Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der erforderliche Abstand hängt vom jeweiligen Spiel ab. Bedenken Sie beim Einschätzen des Abstands die Spielweise. Achten Sie auf Gegenstände oder Personen, über die Sie stolpern können – Personen und Gegenstände können sich während des Spielens in den Spielbereich bewegen. Achten Sie daher stets auf Ihre Umgebung.

Achten Sie während des Spielens auf sicheren Stand. Spielen Sie auf ebenem Boden, der ausreichend Halt für Bewegungen bietet, und stellen Sie sicher, dass Sie beim Spielen geeignete Schuhe tragen (keine hohen Absätze, Flip-Flops usw.), oder spielen Sie ggf. barfuss.

Bevor Sie Kindern gestatten, KINECT zu verwenden: Bedenken Sie, wie Kinder KINECT verwenden können, und ob sie während des Spielens beaufsichtigt werden sollten. Erläutern Sie Kindern die entsprechenden Sicherheits- und Gesundheitsinformationen sowie die Anweisungen, wenn Sie Kindern gestatten, KINECT unbeaufsichtigt zu verwenden. **Stellen Sie sicher, dass Kinder KINECT sicher** und im Rahmen ihrer Fähigkeiten verwenden und dass diese den richtigen Umgang mit dem System verstehen.

So minimieren Sie die Beanspruchung von Augen durch Blendung: Halten Sie einen bequemen Abstand zum Bildschirm bzw. TV-Gerät und dem KINECT-Sensor ein. Stellen Sie den Bildschirm bzw. das TV-Gerät und den KINECT-Sensor nicht in der Nähe von blendenden Lichtquellen auf, oder verwenden Sie Rollos zum Abblenden des Lichts. Wählen Sie gleichmäßiges natürliches Licht, um Blendungen und die Beanspruchung der Augen zu minimieren sowie um den Kontrast und die Klarheit zu erhöhen. Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast des Bildschirms bzw. TV-Geräts an.

Überanstrengen Sie sich nicht. Das Spielen mit KINECT erfordert physische Bewegung. Wenden Sie sich an einen Arzt, bevor Sie KINECT verwenden, wenn Ihre Beweglichkeit durch eine Krankheit oder einen anderen Umstand eingeschränkt ist. Dies gilt auch im Fall einer möglichen Schwangerschaft, bei Herz-, Atemwegs-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Problemen oder wenn Sie sich nur eingeschränkt körperlich betätigen sollten. Wenden Sie sich vor der Aufnahme von sportlichem Training oder Fitnessübungen (dies schließt KINECT ein) bezüglich einer Routineuntersuchung an einen Arzt. Spielen Sie nicht unter Einfluss von Drogen oder Alkohol, und stellen Sie sicher, dass Ihr Gleichgewichtssinn sowie Ihre physischen Fähigkeiten den Bewegungen beim Spielen genügen.

Beenden Sie das Spielen, und ruhen Sie sich aus, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen müde werden oder schmerzen. BEENDEN SIE DAS SPIELEN UNVERZÜGLICH, und suchen Sie einen Arzt auf, wenn Folgendes eintritt: übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Engegefühl in der Brust, Schwindel, Unwohlsein oder Schmerzen.

Weitere Informationen finden Sie unter **www.xbox.com** im Leitfaden für gesundes Spielen.

REGISTRIERE DICH!

Hol dir Cheat-Codes und besondere Angebote von EA

Online-Registrierung unter

ea.onlineregister.com

Gib deinen Zugangscode ein und du bekommst

- exklusiven Zugang zu Cheat-Codes oder Tipps und Tricks zu deinem EA-Spiel
- Insider-Informationen zu EA-Spielen
- umfangreiche Technische Unterstützung

Zugangscode: **15849**

Es ist schnell. Es ist einfach. Es lohnt sich!



EAD07607374M